



# TORNEO DE CARDFIGHT VANGUARD (FORMATO STANDARD)

## 1. SOBRE LA PARTICIPACIÓN

- 1.1.** El torneo de Cardfight Vanguard (formato Standard) de Mangamore 2023 se celebrará de forma presencial el sábado 14 de octubre a partir de las 17:00 en una sala habilitada para ello en el Centro Zelaieta.

El lugar de encuentro para ir a esa sala será el Punto de Información del Centro Zelaieta ubicado en el hall de entrada.

- 1.2.** La edad mínima de participación es de 12 años.
- 1.3.** Habrá un máximo de 20 participantes y se generará una lista de reserva.

El 14 de octubre a la 17:00 antes de iniciar el torneo se hará una comprobación de participantes en la sala donde tendrá lugar el torneo y, en caso de que una persona no esté presente, será sustituido/a por la siguiente persona de la lista de reserva. Se ruega puntualidad.

- 1.4.** Todos/as los/as participantes en todo momento tendrán que cumplir las indicaciones y normas de la organización.

## 2. SOBRE EL TORNEO

- 2.1.** El torneo se registrará por las reglas oficiales que pueden ser consultadas en el siguiente enlace: <https://drive.google.com/file/d/1jhlPnljaQaj7TZjE2TEVzkbB31oWTCbK/view?usp=sharing>

- 2.2.** Las reglas específicas para el desarrollo del torneo son las siguientes:

- El torneo constará de cuatro rondas al o la mejor jugador/a de 3 partidas.
- La duración de cada ronda será de 45 minutos.
- Si se consume todo el tiempo y no se han terminado las partidas se procederá de la siguiente forma:
  - ✓ Se paran todas las acciones del juego.

- ✓ Un juez irá revisando cada mesa para solventar la situación aplicando los siguientes escenarios:
  - Si sólo se ha finalizado 1 partida, ganará el o la jugador/a que hubiese ganado dicha partida.
  - Si hay empate, se compararán los daños de ambos/as jugadores/as en ese instante, el o la jugador/a que menos daños tenga gana.
  - Si hay empate de partidas y daños, se darán 4 turnos para continuar la partida, contabilizados del 0 al 3, donde el turno 0 será el turno actual en que se está revisando el juego, o 10 minutos, lo que primero termine.
    - Al final de cada turno se deben mirar los daños y gana el o la jugador/a que menos daños tenga. Si se sigue en empate se procede a realizar el siguiente turno.
    - Si finalizados los 4 turnos o 10 minutos se sigue en empate, se contabiliza como que ambos/as jugadores/as han perdido.
- **Antes de que el juez del evento diga que empieza la ronda, no se puede realizar ninguna acción excepto:**
  - ✓ Definir quién empieza el *match*.
  - ✓ Barajar.
  - ✓ Hacer el *redraw*.
- **La definición de quién empieza el match, debe ser aleatoria.** A partir de aquí, el o la perdedor/a de cada partida decide si en la siguiente empieza él o ella o lo hace su oponente.
- **Si se cree que el o la oponente ha realizado alguna acción ilegal, se ha de llamar al juez para que tome la medida correctiva correspondiente.**
- **Al inicio de cada ronda ambos/as oponentes deben estar listos/as para jugar en los primeros 5 minutos. Si un/a jugador/a llega después de los 5 primeros minutos una vez comenzada la ronda, se contabilizará como que ha perdido la primera partida. Si llega tras 15 minutos, habrá perdido la ronda.**

### 3. SOBRE LA INSCRIPCIÓN

- 3.1. La inscripción se podrá realizar de manera online a través del siguiente formulario <https://forms.gle/S4qgRrud7aomHgKt6> desde el momento de publicación de estas bases hasta el sábado 14 de octubre a las 16:45.

En caso de dudas o problemas con el formulario de inscripción se puede escribir un email a [ekintzak@mangamore.net](mailto:ekintzak@mangamore.net).

- 3.2. Los datos personales que se aportarán en el formulario online son los siguientes:

- Nombre, apellidos
- Fecha de nacimiento
- Email
- *Nick* (opcional)

**3.3.** Para confirmar la inscripción la organización enviará un correo desde el email [ekintzak@mangamore.net](mailto:ekintzak@mangamore.net) al email que se haya utilizado en el formulario.

**3.4.** Asimismo, la inscripción se podrá realizar en el **Punto de Información** en el siguiente horario:

- Viernes 13 de octubre de 17:00 a 21:00.
- Sábado 14 de octubre de 11:00 a 14:00.

Posteriormente, si tras la comprobación de participantes hubiera plazas libres será posible inscribirse entre las 17:00 y las 17:15 directamente en la sala donde se llevará a cabo el torneo.

## **4. SOBRE LOS PREMIOS**

**4.1.** Se otorgarán los siguientes premios:

**1er premio:** medalla + Cartas promocionales y tapete cortesía de Distrito Zero

**2º premio:** medalla + Cartas promocionales y tapete cortesía de Distrito Zero

Asimismo, habrá un código promocional para cada persona premiada cortesía de Domino's Pizza.

De otro lado, se obsequiará con productos como merchandising, mangas, libros, productos de artistas del Artist Alley, alimentación, etc.

**4.2.** Los premios se entregarán al finalizar el torneo.

## **5. SOBRE LA ORGANIZACIÓN**

**5.1.** La organización se reserva el derecho de adoptar cualquier iniciativa que, sin estar regulada en las presentes bases, contribuya al mayor éxito del torneo.

**5.2.** La organización desea promover un contexto participativo respetuoso y divertido.

**5.3.** Los **datos de carácter personal** suministrados para la realización de la inscripción en el torneo se tratarán confidencialmente de acuerdo con lo establecido en la Ley Orgánica 03/2018 de 5 de diciembre de Protección de Datos Personales y Garantía de los Derechos Digitales. **Los datos serán usados exclusivamente para la realización de este torneo y no serán vendidos ni cedidos a terceros en ningún caso.**

**5.4.** Con propósito publicitario, las imágenes (fotografías, videos, etc.) de los participantes del torneo podrán ser utilizadas en distintos medios de comunicación: programas de TV, Internet, periódicos, revistas, etc. Estas imágenes no se usarán en ningún caso con fines comerciales. No habrá compensación económica por estas medidas promocionales.

5.5. La participación en el torneo supone la plena aceptación de las bases. El incumplimiento de una o varias normas podrá suponer la descalificación del torneo.

## VÍA DE CONTACTO:

En caso de necesitarlo puedes contactarnos en [ekintzak@mangamore.net](mailto:ekintzak@mangamore.net)

