FC25 TXAPELKETA

1. PARTE-HARTZEARI BURUZ

1.1. **Mangamore 2024ko FC25 (PlayStation 5) Txapelketa aurrez aurre urriaren 13an, igandean, egingo da 16:00etatik 20:00etara, Zornotza Aretoan** (Urbano Larruzea kalea, z/g),

1.2. **Plazak 16 partaidetara mugatuta daude. Gehieneko inskripzio-kopurua gainditu ondoren, jokalariak erreserba-zerrenda batean sartuko dira, izena emateko hurrenkeran.**

Ekitaldia hastean izena eman duen jokalari bat bertan ez badago erreserba-zerrendako hurrengo pertsonak ordezkatuko du. Jokalarien egiaztapena 16:00etatik 16:15era egingo da. Beranduenez, partidak 16:30ean hasiko dira. Hori dela eta puntualtasuna eskatzen da.

1.3. **Parte hartzeko gutxieneko adina 12 urtekoa izango da. Txapelketan parte hartu ahal izateko, 16 urtetik beherakoek aitaren, amaren edo legezko tutorearen baimena izan beharko dute.** Eranskinean bete behar den dokumentua dago.

Baimen hori posta elektronikoz bidali ahal izango da lagun.eclub.sm@gmail.com helbidera, txapelketa egin aurretik, edo zuzenean eskura eman ahal izango zaie antolatzaileei Zornotza Aretoan, jokalariak egiaztatzen diren bitartean.

Antolatzaileek baimen-orriak emango dituzte Zelaieta Zentroko Informazio Gunean, honako ordutegian:

- Urriaren 11n, ostirala, 17:00etatik 21:00etara.
- Urriaren 12an, larunbata, 11:00etatik eta 14:30era eta 16:30etik 21:00etara.
- Urriaren 13an, igandea, 11:00etatik 14:30era.

Bestalde, urriaren 13an, igandea, zuzenean eskatu ahal izango dira Zornotza Aretoan, eta tokirik balego, parte hartu ahal izango da.

1.4. **Parte-hartzaileak antzokian zehar banatuko dira eta uneoro aretoko langileen eta txapelketako antolatzaileen jarraibideak bete beharko dituzte.**

Era berean, txapelketan zehar, parte-hartzaileek besaulkietan eserita egon beharko dute, antolatzaileek hala adierazten dutenean izan ezik.

2. TXAPELKETARI BURUZ

2.1. Antolatzaileek jokalarien esku jarriko dituzte aginteak, baina parte-hartzaile bakoitzak bere PlayStation 5eko agintea ekarri ahal izango du.

2.2. Txapelketa hasi aurretik parte-hartzaileen eta agintarien egiaztapena egingo da.

2.3. Txanda-sistema sailkapen-sistema sinple baten bidez egingo da, hau da, partida irabazten duen jokalaria sailkatu egingo da.

3. IZEN-EMATEARI BURUZ

3.1. Izen-ematea online egingo da irailaren 27ko (ostirala), 20:00etatik urriaren 13ko (igandea), 14:00etara, inprimaki honen bidez: https://forms.gle/oXLqt6fFptty3C9m7

Bestalde, plaza librerik balego, urriaren 13an, igandea, Zornotza Aretoan izena eman ahal izango da 16:00etatik 16:15era txapelketa hasi aurretik.

Izena emateko formularioarekin zalantzak edo arazoak izanez gero, lagun.eclub.sm@gmail.com helbidera mezu elektroniko bat idatz daiteke.

Halaber, jardunaldietan formularioarekin zailtasunak izanez gero, Zelaieta Zentroko Informazio Gunera joatea gomendatzen da, oinarri hauetako 1.3 puntuan adierazitako ordutegian.

3.2. Formularioan honako datu pertsonal hauek emango dira:

- Izena, abizenak
- Jaiotze-data
- E-maila
- Jokatzean zein *nick*-arekin deitu nahi den

3.3. Izen-ematea baieztatzeko, antolatzaileek mezu elektroniko bat bidaliko dute **lagun.eclub.sm@gmail.com** helbide elektronikotik formularioan erabili den helbide elektronikora.

Izen-ematea ekitaldia egiten den bitartean egiten bada, antolatzaileek ez dute mezu elektronikorik bidaliko, baina posible izango da Zelaieta Zentroko Informazio Gunean izen ematearen egoera egiaztatzea, oinarri hauetako 1.3 puntuan adierazitako ordutegian.

Plazak bete ondoren, antolatzaileek ohar bat jarriko dute izena emateko formularioan, izena erreserba-zerrendarako emango dela adieraziz. Hala ere, txapelketara joatea gomendatzen da, plazarik libre balego ere.

4. SARIEI BURUZ

4.1. Sariak hurrengoak izango dira:

1. saria: 100€ + domina

2. saria: 50€ + domina

4.2. Ekitaldia amaitutakoan, antolatzaileek harremanetan jarriko dira diru-sariak jasotzeko posta elektroniko bat bidaliz edo telefonoz.

Sarituak adingabeak badira, izapidea aitarekin, amarekin edo legezko tutorearekin egingo da.

5. ANTOLAKUNTZARI BURUZ

5.1. Oinarri hauetan araututa egon ez arren, txapelketaren arrakastarik handiena lortzen laguntzen duen edozein ekimen hartzeko eskubidea izango dute antolatzaileek.

5.2. Antolatzaileek errespetuzkoa eta dibertigarria den partaidetza-testuingurua sustatu nahi du.

5.3. Txapelketan izena emateko emandako datu pertsonalak konfidentzialtasunez erabiliko dira, Datu Pertsonalak Babesteari eta eskubide digitalak bermatzeari buruzko abenduaren 5eko 03/2018 Lege Organikoan ezarritakoaren arabera**. Datuak txapelketa hau egiteko baino ez dira erabiliko, eta ez zaizkie hirugarrenei salduko edo lagako.**

5.4. Publizitaterako, txapelketako parte-hartzaileen irudiak (argazkiak, bideoak, etab.) hainbat komunikabidetan erabili ahal izango dira: telebista-programetan, Interneten, egunkarietan, aldizkarietan, etab. Irudi horiek ez dira inola ere helburu komertzialetarako erabiliko. Ez da ordainsari ekonomikorik egongo sustapen-neurri horiengatik.

5.5. Txapelketan parte hartzeak oinarriak erabat onartzea dakar. Arau bat edo batzuk ez betetzeak lehiaketatik kanporatzea ekar dezake

HARREMANETARAKO BIDEAK:

Zalantzarik izanez gero, lagun.eclub.sm@gmail.com helbidera mezu elektroniko bat bidal dezakezu edo Instagrameko @lagun_eclub kontuaren bidez harremanetan jari.

ERANSKINA

BAIMENA

FC25 TXAPELKETA

____ Jaun/Andreak, adinez nagusia, _________________ NAN/AIZ/pasaporte zenbakia indarrean duenak, ________________ telefono zenbakia duenak, eta ____ helbide elektronikoa duenak, ____ -(r)en aita, ama edo tutorea izanik ADIERAZTEN du:

FC25 Txapelketaren oinarriak irakurri ditut eta baimena ematen diot nire semeari/alabari/apopiloari FC25 Txapelketan parte hartzeko. Txapelketa hori urriaren 13an, igandea, 16:00etatik 20:00etara ospatuko da Zornotza Aretoan, Mangamore (Amorebieta-Etxanoko Udalak antolatutako japoniar kulturari buruzko jardunaldiak) 2024ko programazioaren barruan.

Era berean, berariaz baimena ematen diot Amorebieta-Etxanoko Udalari lehiaketan zehar egindako nire semea, alaba edo apopiloaren irudi, argazki, bideo, material, grafiko eta abar guztiak, edo zati bat, barne zein kanpoko medioetan (egunkariak, aldizkariak, telebista-programak, web-orria, sare sozialak, etab.) jaso, argitaratu, erreproduzitu eta erabili ahal izateko. Irudi horiek ez dira inola ere erabiliko merkataritza-helburuetarako.

______________________(e)n, 2024ko_______________(a)ren____a.

Sinadura: