



# SUPER SMASH BROS. ULTIMATE TXAPELKETA TXAPELKETA

## 1. PARTE-HARTZEARI BURUZ

- 1.1. **Mangamore 2024ko Super Smash Bros. Ultimate (Nintendo Switch) Txapelketa aurrez aurre urriaren 13an, igandea, egingo da 11:00etatik 14:00etara, Zornotza Aretoan (Urbano Larruzea kalea, z/g),**
- 1.2. **Plazak 64 partaidetara mugatuta daude. Gehieneko inskripzio-kopurua gainditu ondoren, jokariak erreserba-zerrenda batean sartuko dira, izena emateko hurrenkeran.**

**Txapelketa hastean izena eman duen jokalaria bat bertan ez badago erreserba-zerrendako hurrengo pertsonak ordezkatu du.** Jokalarien egiaztapena 11:00etatik 11:15era egingo da. Beranduenez, partidak 11:30etan hasiko dira. Hori dela eta puntualtasuna eskatzen da.

- 1.3. **Parte hartzeko gutxieneko adina 12 urtekoa izango da. Txapelketan parte hartu ahal izateko, 16 urtetik beherakoek aitaren, amaren edo legezko tutorearen baimena izan beharko dute.** Eranskinean bete behar den dokumentua dago.

Baimen hori posta elektronikoz bidali ahal izango da [smasheuskadi@gmail.com](mailto:smasheuskadi@gmail.com) helbidera, txapelketa egin aurretik, edo zuzenean eskura eman ahal izango zaie antolatzaileei Zornotza Aretoan, jokariak egiaztatzen diren bitartean.

**Antolatzaileek baimen-orriak emango dituzte Zelaieta Zentroko Informazio Gunean, honako ordutegian:**

- Urriaren 11n, ostirala, 17:00etatik 21:00etara.
- Urriaren 12an, larunbata, 11:00etatik eta 14:30era eta 16:30etik 21:00etara.

Bestalde, urriaren 13an, igandea, zuzenean eskatu ahal izango dira Zornotza Aretoan, eta tokirik balego, parte hartu ahal izango da.

- 1.4. **Parte-hartzaileak antzokian zehar banatuko dira eta uneoro aretoko langileen eta txapelketako antolatzaileen jarraibideak bete beharko dituzte.**

**Era berean, txapelketan zehar, parte-hartzaileek besaulkietan eserita egon beharko dute, antolatzaileek hala adierazten dutenean izan ezik.**

## 2. TXAPELKETARI BURUZ

### 2.1. Txapelketa arau hauen arabera arautuko da:

- 3 bizitzako partidak 7 minutura
- Lehenengo errondak partida bateko onenera edo onenera joango dira, eta gora egingo dira errondek aurrera egiten dutenean.
- *Single elimination (set-a galtzeak deskalifikazioa dakar)\**
- Objektuak desaktibatuta
- Mekanismoak desaktibatuta
- *Smash Final* barra desaktibatuta.
- Legezko agertokiak:
  - *Campo de batalla*
  - *Pequeño campo de batalla*
  - *Destino final*
  - *Pueblo Smash*
  - *Sobrevolando el pueblo*
  - *Estadio Pokémon*
  - *Liga Pokémon de Kalos*
  - *Yoshi's Story*
  - Edozein agertoki *Campo de Batalla* edo *Omega* bertsioan.

\*top 8ko fasetik aurrera, txapelketa *Double elimination* moduan jokatu da (bi set galtzeak deskalifikazioa dakar)

### 2.2. Antolatzaileek jokalarien esku jarriko dituzte aginteak, baina agintari propioak ekarri ahal izango dira (gomendatzen da).

### 2.3. Txapelketa hasi aurretik, parte-hartzaileen eta agintarien egiaztapena egingo da.

## 3. IZEN-EMATEARI BURUZ

### 3.1. Izen-ematea online egingo da formulario honen bidez: <https://forms.gle/J5gs5Mv924s1MFhK6>

**Bestalde, plaza librerik balego, urriaren 13an, igandea, Zornotza Aretoan izena eman ahal izango da 11:00etatik 11:15era txapelketa hasi aurretik.**

Izena emateko formularioarekin zalantzak edo arazoak izanez gero, [smasheuskadi@gmail.com](mailto:smasheuskadi@gmail.com) helbidera mezu elektronikoa idatz daiteke.

Halaber, jardunaldietan formularioarekin zailtasunak izanez gero, Zelaieta Zentroko Informazio Gunera joatea gomendatzen da, oinarri hauetako 1.3 puntuan adierazitako ordutegian.

### 3.2. Formularioan honako datu pertsonal hauek emango dira:

- Izena, abizenak
- Jaiotze-data
- E-maila
- Jokatzean zein *nick*-arekin deitu nahi den

### 3.3. Izen-ematea baieztatzeko, antolatzaileek mezu elektronikoa bat bidaliko dute [smasheuskadi@gmail.com](mailto:smasheuskadi@gmail.com) helbide elektronikotik formularioan erabili den helbide elektronikora.

Izen-ematea ekitaldia egiten den bitartean egiten bada, antolatzaileek ez dute mezu elektronikorik bidaliko, baina posible izango da Zelaieta Zentroko Informazio Gunean izen ematearen egoera egiaztatzea, oinarri hauetako 1.3 puntuan adierazitako ordutegian.

Plazak bete ondoren, antolatzaileek ohar bat jarriko dute izena emateko formularioan, izena erreserba-zerrendarako emango dela adieraziz. Hala ere, txapelketara joatea gomendatzen da, plazarik libre balego ere.

## 4. SARIO BURUZ

### 4.1. Sariak hurrengoak izango dira:

1. saria: 50€ + domina + opariak
2. saria: 30€ + domina + opariak

Bestalde, opariak merchandising produktuak, mangak, liburuak, Artist Alley-ko artisten sorkuntzak, elikagaiak eta abar izan daitezke.

### 4.2. Ekitaldia amaitutakoan, antolatzaileek harremanetan jarriko dira diru-sariak jasotzeko posta elektronikoa bat bidaliz edo telefonoz.

Sariak adingabeak badira, izapidea aitarekin, amarekin edo legezko tutorearekin egingo da.

## 5. ANTOLAKUNTZARI BURUZ

### 5.1. Oinarri hauetan araututa egon ez arren, txapelketaren arrakastarik handiena lortzen laguntzen duen edozein ekimen hartzeko eskubidea izango dute antolatzaileek.

### 5.2. Antolatzaileek errespetuzkoa eta dibertigarria den partaidetza-testuingurua sustatu nahi du.

### 5.3. Txapelketan izena emateko emandako datu pertsonalak konfidentziasunez erabiliko dira, Datu Pertsonalak Babesteari eta eskubide digitalak bermatzeari buruzko abenduaren 5eko 03/2018 Lege Organikoan ezarritakoaren arabera. Datuak txapelketa hau egiteko baino ez dira erabiliko, eta ez zaizkie hirugarrenei salduko edo lagako.

- 5.4. Publizitaterako, txapelketako parte-hartzaileen irudiak (argazkiak, bideoak, etab.) hainbat komunikabidetan erabili ahal izango dira: telebista-programetan, Interneten, egunkarietan, aldizkarietan, etab. Irudi horiek ez dira inola ere helburu komertzialetarako erabiliko. Ez da ordainsari ekonomikorik egongo sustapen-neurri horiengatik.
- 5.5. Txapelketan parte hartzeak oinarriak erabat onartzea dakar. Arau bat edo batzuk ez betetzeak lehiaketatik kanporatzea ekar dezake

## HARREMANETARAKO BIDEAK:

Zalantzarik izanez gero, [smasheuskadi@gmail.com](mailto:smasheuskadi@gmail.com) helbidera mezu elektronikoa bidal dezakezu edo Twitterreko [@SmashEuskadi](https://twitter.com/SmashEuskadi) kontuaren bidez harremanetan jarri.



ERANSKINA



**BAIMENA**  
**SUPER SMASH BROS. ULTIMATE**

\_\_\_\_\_ Jaun/Andreak, adinez nagusia,  
\_\_\_\_\_ NAN/AIZ/pasaporte zenbakia indarrean duenak, \_\_\_\_\_  
telefono zenbakia duenak, eta \_\_\_\_\_ helbide  
elektronikoa duenak, \_\_\_\_\_ -(r)en aita, ama  
edo tutorea izanik ADIERAZTEN du:

Super Smash Bros. Ultimate Txapelketaren oinarriak irakurri ditut eta baimena ematen diot nire semeari/alabari/apopiloari Super Smash Bros. Ultimate Txapelketan parte hartzeko. Txapelketa hori urriaren 13an, igandea, 11:00etatik 14:00etara ospatuko da Zornotza Aretoan, Mangamore (Amorebieta-Etxanoko Udalak antolatutako japoniar kulturari buruzko jardunaldiak) 2024ko programazioaren barruan.

Era berean, berariaz baimena ematen diot Amorebieta-Etxanoko Udalarari lehiaketan zehar egindako nire semea, alaba edo apopiloaren irudi, argazki, bideo, material, grafiko eta abar guztiak, edo zati bat, barne zein kanpoko medioetan (egunkariak, aldizkariak, telebista-programak, web-orria, sare sozialak, etab.) jaso, argitaratu, erreproduzitu eta erabili ahal izateko. Irudi horiek ez dira inola ere erabiliko merkataritza-helburuetarako.

\_\_\_\_\_ (e)n, 2024ko \_\_\_\_\_ (a)ren \_\_\_\_\_ a.

Sinadura: